

Scratch 遊戲設計比賽

比賽簡介

透過本次設計比賽，培養學生對遊戲設計的邏輯思維和理解遊戲的設計流程，發揮學生的創造力及擴展學生視野。

對象及組別：本校初中三年級學生；不多於三人一組(自由組合)。

作品要求

主題：Scratch 遊戲設計

1. 作品必須附加遊戲設計說明及流程圖。
2. 作品必須附上參賽者的資料(包括：1.班級、2.姓名、3.學號)。

比賽方式

1. 是次比賽為初三級全體學生參與。
2. 學生作品到 A62 室遞交，余思維老師收集。

日期

截收作品：2021 年 3 月 19 日(星期五)下午 1 點前

公佈獲獎作品：2021 年 4 月 14 日

獎項及獎品

設冠軍、亞軍及季軍各一名

冠軍：頒發獎狀、加操行分 5 分及禮券乙張

亞軍：頒發獎狀、加操行分 3 分及禮券乙張

季軍：頒發獎狀、加操行分 2 分及禮券乙張

負責單位：文體科組

中學部教務處 啟

2021 年 3 月 15 日