

電腦科 PYTHON 入門講義

變數

「變數」是一個隨時可能改變內容的容器，變數既可以存放文字以及存放數字。

「變數」的基本資料型態大概可分為：整數 int、字串 str、浮點數 float。

例子：

```
score = 80          # 變數 score 的值為 80，預設資料型態為整數
```

```
food = " 熱浪薯片 " # 變數 food 的值為 熱浪薯片，預設資料型態為字串
```

```
score2 = int( 80.6231 )      # 強制定義、宣告變數為整數，只會顯示 80
```

如果多個變數具有相同的值，可以一起指定變數值。

```
例子: a=b=c=d=e=20    #a-e 皆為 20
```

也可以一系列程式碼中指定多個變數，以「,」分隔。

```
例子: age, name, sex=18, " 李大君" , " F"
```

如果需要刪除變數，則使用「del」。

```
例子: score = 90
```

```
del score          # 此行程式碼執行後，變數 score 便不存在於程式中
```

變數命名規則

- a.) 變數名稱第一個字母必須是大小寫字母、_、中文。
- b.) 只能由大小寫字母、數字、_、中文組成。
- c.) 英文字母大小寫不同視為同一字母。
- d.) 變數名稱盡量不要與以下列表相同。

and	as	assert	break	class	continue
def	del	elif	else	except	finally
for	from	False	global	if	import
in	is	lambda	nonlocal	not	None
or	pass	raise	return	try	True
while	with	yield			

變數輸入、輸出

print 的命令是輸出資料，而 input 則是輸入，可由使用者去決定值。

例子: 變數 = input(" 提示字串 ")

Myscore = input(" 請輸入你的分數 ")

變數的運算

變數之間可以進行運算，產生不同的算式。

例子: a, b = 6, 4

$$c = a + b$$

同學可以嘗試以下運算子:

+	-	*	/	%	//	**
加	減	乘	除	取餘數	取整數商	平方